

HARMONOGRAM REALIZACJI WSPARCIA

| | |
|------------------------|--|
| Nazwa Beneficjenta | Gmina Miejska Biała Podlaska/ Zespół Szkół Zawodowych Nr 2 im. F. Żwirki i S. Wigury w Białej Podlaskiej |
| Numer projektu | RPLU.12.04.00-06-0046/19 |
| Tytuł projektu | Fachowcy z Brzeskiej! - edycja 2 |
| Numer i nazwa Zadania* | Zadanie 3. Dodatkowe zajęcia specjalistyczne |
| Rodzaj wsparcia** | Dodatkowe zajęcia specjalistyczne |
| Nazwa wsparcia*** | Podstawy animacji komputerowej |

| Data (dd.mm.rrrr) | Rodzaj usługi**** | Miejsce realizacji usługi | | Godziny prowadzenia usługi | | Liczba godzin | Numer grupy/ identyfikator szkolenia | Imię i nazwisko osoby prowadzącej/ trenera | Liczba uczestników |
|----------------------|--------------------------------|---------------------------|------------|----------------------------|----------|---------------|---|--|--------------------|
| | | Miejscowość | Ulica i nr | Od godz. | Do godz. | | | | |
| 12.09.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 17.09.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 08:00 | 13:15 | 6 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 19.09.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 26.09.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 01.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 08:00 | 13:15 | 6 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 03.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 10.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 17.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 24.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 29.10.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 08:00 | 13:15 | 6 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |
| 07.11.2022 | Podstawy animacji komputerowej | Biała Podlaska | Brzeska 71 | 14:10 | 15:45 | 2 | B-TG1 | Sylwester Kłusek | 6 |

Zajęcia będą kontynuowane w roku szkolnym 2022/2023

*należy wskazać nazwę zadania zgodnie z zapisami wniosku o dofinansowanie projektu

**należy wskazać rodzaj wsparcia określony we wniosku o dofinansowanie projektu, np. szkolenie, doradztwo, konferencja, seminarium, zajęcia dydaktyczne/wychowawcze, staż, praktyki zawodowe itp.



***należy wskazać nazwę wsparcia określoną we wniosku o dofinansowanie projektu, np. tytuł szkolenia, zakres doradztwa, nazwę seminarium itp.

****należy wskazać rodzaj usługi wynikający z wniosku o dofinansowanie projektu, np. szkolenie teoretyczne/szkolenie praktyczne, doradztwo indywidualne/doradztwo grupowe itp.



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

